// if else

// SPDX-License-Identifier: GPl-3.0

pragma solidity >0.5.0<0.9.0;

// iff else ke liye bhi function banana padega same as looping

contract ifi

{

    uint public var1;

    uint public var2;

    bool public result;

    function f1(uint x) pure public returns(string memory)

    {

        string memory threshold;

        if(x<0)

        {

            threshold="Yes sriesti....u can";

        }

        else if( x ==2)

        {

            threshold="yess you are 2 steps";

            }

        else

        {

            threshold="dne bro...now dismiss";

        }

        return threshold;

    }

// require() function.

    function methd2(uint z)  public returns(bool)

    {

        // syntex: require(xxxxxx==xxxxxx);

        /\* given code \*/

        // note: if given require line return true then below code will be executed else just off.

        require(z==10);

        // if above require says true then below code will run else, stop.

        result=true;

        return  result;

    }

}

// new contract

contract trial

{

    string abc;

    function out() view public returns(string memory)

    {

        return 'abc';

    }

    function check(string memory x) view public  returns(string memory)

    {

        if (keccak256(abi.encodePacked(x)) == keccak256(abi.encodePacked('abc')))

        {

            return "yessss";

        }

        else

        {

            return "noo";

        }

    }

}